REGLEMENT DU TOURNOI DES 3P

(Ping-Pong / Lancer de Poufs / Palet)

PING PONG :

- **La Partie se joue en double et en une manche de 33 Points.**
- **Le service change tous les deux points.**
- **En cas d'égalité, après le coup de sifflet, il faudra 2 points d'écart.**

PALETS :

- **La partie se joue en double avec 2 palets par joueur.**
- **La partie se joue en 11 points.**
- **Si le joueur qui commence, met 2 fois le petit à côté de la planche, il revient à l'équipe adverse.**
- **En cas d'égalité, après le coup de sifflet, il faudra effectuer une nouvelle mène pour déterminer un vainqueur.**

LANCER DE POUFS :

- **Le jeu se joue en 21 Points.**
- **Chaque joueur doit lancer ses poufs à tour de rôle. On ne touche pas aux poufs lancés tant que tout le monde n'a pas fini de les lancer.**
- **Vous pouvez toucher les poufs des autres avec les vôtres pour mettre une stratégie en place.**
- **Le marquage des points se fait comme suit un pouf sur la planche vaut 1 point et un pouf dans le trou vaut 3 points.**
- **Le score final d'une manche s'obtient en faisant la différence de points entre les deux équipes.**
  Exemple :
  L'équipe A fait 1 planche (1 point) et 1 trou (3 points) = 4 Points.
  L'équipe B fait 2 planches (2 X 1 point) = 2 Points.
  C'est donc l'équipe A qui marque 2 points. (4-2 = 2)
- **L'équipe qui mène démarre la manche suivante.**

REGLES POUR LES TROIS DISCIPLINES :

- **Pour déterminer la 1ère équipe à commencer la partie, il faudra effectuer un tirage au sort.**
- **La partie commencera et se terminera au coup de sifflet.**
- **Une partie ne devra pas dépasser 10 minutes.**
- **Au coup de sifflet final, les deux équipes devront terminer la mène en cours. Si après celle-ci, les deux équipes sont à égalités. Elles devront effectuer une nouvelle mène afin de déterminer un vainqueur.**

Chaque équipe doit être composé de 2 joueurs. Les équipes se rencontreront sur les trois disciplines sur 6 tours. A l'issue de ses 6 tours, un classement général sera établi pour la remise des récompenses.

Les points sont comptés de la manière suivante :

Exemple 1 :

L'équipe A a gagné 2 disciplines (3+3) et perdu 1 discipline (1) ; elle marquera donc 7 points.

L'équipe B a gagné 1 discipline (3) et perdu 2 disciplines (1+1) ; elle marquera donc 5 points.

Exemple 2 :

L'équipe A a gagné 3 disciplines (3+3+3) ; elle marquera donc 9 points.

L'équipe B a perdu 3 disciplines (1+1+1) ; elle marquera donc 3 points.

LE CLUB DECLINE TOUTES RESPONSABILITES

EN CAS DE PERTE OU DE VOL.

VEUILLEZ PASSER UNE AGREABLE ET CONVIVIALE JOURNEE

DANS LA BONNE HUMEUR.

MERCI DE VOTRE COMPREHENSION.

BAR ET RESTAURATION SUR PLACE